**Bài tập chương 5 môn tin học cơ sở  
  
 Bài 1  
-Khai báo biến n để lưu trữ số nhập vào từ bàn phím  
-Nhập giá trị của n từ bàn phím  
-Kiểm tra xem n có phải là số dương hay không  
-Nếu n là số dương, thì sang bước sau  
-Ngược lại, thì kết thúc thuật toán.  
-Tính bình phương của n bằng cách nhân n với chính nó  
-Lưu kết quả vào biến p  
-In ra màn hình giá trị của p. Kết thúc thuật toán  
  
Bài 2  
 -Khai báo biến N để lưu trữ số nhập vào từ bàn phím  
 Nhập giá trị của N từ bàn phím  
 -Kiểm tra xem N có phải là số tự nhiên hay không. Nếu N là số tự nhiên thì sang bước sau. Ngược lại, thì kết thúc thuật toán  
-Khai báo biến i để lưu trữ chỉ số của vòng lặp.Gán i bằng 1.  
-Nếu i lớn hơn N thì kết thúc thuật toán. Ngược lại, sang bước sau.  
-In ra màn hình giá trị của i.  
-Tăng i lên 1 đơn vị. Quay lại bước trước   
  
Bài 3  
-Khai báo biến m và n để lưu trữ 2 số nhập vào từ bàn phím.  
-Nhập giá trị của m và n từ bàn phím  
-Kiểm tra xem m và n có phải là số tự nhiên hay không. Nếu m và n là số tự nhiên và m < n, thì sang bước sau. Ngược lại, thì kết thúc thuật toán.  
-Khai báo biến i để lưu trữ chỉ số của vòng lặp.  
-Gán i bằng 1.  
-Nếu i lớn hơn n thì kết thúc thuật toán. Ngược lại, sang bước tiếp.  
Kiểm tra xem i có chia hết cho m hay không. Nếu có, thì in ra màn hình giá trị của i.  
-Tăng i lên 1 đơn vị. Quay lại bước gán i bằng 1.  
  
Bài 4  
-Khai báo 3 biến a, b, c để lưu trữ 3 số nhập vào từ bàn phím  
-Nhập giá trị của a, b, c từ bàn phím  
-Giả sử a là số lớn nhất.  
-So sánh a với b. Nếu b lớn hơn a, thì gán b cho a.  
-So sánh a với c. Nếu c lớn hơn a, thì gán c cho a.  
-In ra màn hình giá trị của a. Kết thúc thuật toán.  
  
Bài 5  
-Khai báo 2 biến a và b để lưu trữ 2 số nhập vào từ bàn phím.  
-Nhập giá trị của a và b từ bàn phím   
-Tìm UCLN của a và b bằng cách gọi UCLN(a,b)  
-Tính BCNN của a và b bằng công thức:  
 BCNN(a,b)= (a\*b)/UCLN(a,b)  
-In ra mà hình giá giá trị của BCNN(a,b). Kết thúc thuật toán**